



# **SURVEI MINAT DAN BAKAT ANGGOTA 2020**

*LITBANG KOPMA UNILA*



# Survei Minat dan Bakat Anggota 2020

— Isi surveinya : —

[bit.ly/SurveiMinatBakatAnggota2020](https://bit.ly/SurveiMinatBakatAnggota2020)

**#KAMUITUPENTING**

litbang.kopmaunila.com

Periode pengisian : 16 – 28 September 2020

LITBANG KOPMA UNILA

**50**

Yang mengisi survei

**- Terimakasih -**

---

**#KAMUITUPENTING**

---

# ***UKA BUSINESS***

- ✘ Mengadakan webinar dengan tokoh nasional mengenai wirausaha dan bisnis serta membuka sesi konsultasi (tips dan trik) untuk anggota kopma yang mempunyai usaha.
- ✘ Mengadakan pelatihan dan perlombaan bussiness plan antar anggota.
- ✘ Melibatkan anggota terjun langsung ke unit-unit usaha Kopma Unila guna menambah wawasan mengenai wirausaha

- ✘ Diadakannya online class wirausaha dan dilakukan pembinaan guna mencetak pebisnis-pebisnis baru di Kopma Unila.
- ✘ Mengadakan bazar usaha anggota Kopma Unila.

## ***UKA SPORT SOCIETY***

- ✘ Mengadakan E-sport dan game jarak jauh.
- ✘ Kegiatan olahraga yang lebih menarik dan bervariasi.

- ✘ Mengadakan latihan dan perlombaan rutin tidak hanya antar anggota namun juga sesama UKM di Unila.
- ✘ Menjadi sarana para anggota Kopma Unila untuk meluangkan hobinya.
- ✘ Memberikan tips dan trik menjaga kesehatan dengan melakukan olahraga di rumah.

## ***UKA EDUCATION***

- ✘ Lebih ditonjolkan lagi kegiatan yang bersifat pendidikan guna menambah ilmu dan wawasan anggota.

- ✘ Mengadakan webinar dengan tokoh nasional dan kegiatan bedah buku.
- ✘ Diadakannya pelatihan, belajar, dan diskusi baik secara online maupun offline dengan tema yang bervariasi dan lebih menarik.
- ✘ Membuat buletin tentang hal-hal yang berkaitan dengan kopma baik kopma unila maupun kopma lainnya, dan dibagikan setiap bulan dengan tema yang berbeda-beda.
- ✘ Adanya platform yang mudah untuk diakses agar memberikan kemudahan untuk belajar mengenai koperasi.
- ✘ Diadakannya Kopma mengajar tentang mata kuliah.

# ***UKA TECNOLOGY***

- ✘ Mengadakan pelatihan tentang desain atau IT. Cara desain, membuat website, mengedit video, software, serta tips and trik lainnya yang dapat berguna didunia kerja.
- ✘ Mengadakan perlombaan dibidang teknologi.
- ✘ Mengadakan webinar tentang desain grafis dan teknologi serta isu- isu terkini di era digitalisasi.
- ✘ Mengadakan desain class/editing class.
- ✘ Diskusi guna meningkatkan kreativitas anggota.

# ***UKA PUBLIC SPEAKING***

- ✘ Mengadakan webinar dan pelatihan public speaking dengan narasumber nasional.
- ✘ Memberikan tips and trick public speaking yang baik dan benar, seperti mentoring MC.
- ✘ Mengadakan perlombaan yang berbaur mental public speaking.
- ✘ Diadakannya online class public speaking secara rutin kepada anggota Kopma Unila.

# **UKA MADANI**

- ✘ Mengadakan kelas/kajian motivasi kerohanian sesuai dengan agama masing-masing secara online.
- ✘ Membuat pamflet yang berisikan ajakan membaca surah Al-Kahfi di setiap Jum'at khusus untuk muslim serta Yassinan.
- ✘ Mengadakan Khotmil Quran bersama secara rutin.
- ✘ Membuat kegiatan kultum dengan materi yang menarik.
- ✘ Mengadakan kegiatan keagamaan yang mana bisa menjalin silaturahmi antar anggota.

# HARAPAN UNTUK UKA

- ✘ Semoga UKA lebih berkembang dan menjadi wadah bagi para anggota untuk meningkatkan *soft skill* maupun *hard skill*.
- ✘ Semoga dengan adanya UKA ini anggota kopma bisa mengetahui minat dan bakat yang dimiliki.
- ✘ Semoga UKA dapat menjalankan tugas dan progjanya dengan baik serta selalu dapat membimbing anggotanya, sukses dan jaya selalu UKA.

# **KRITIK DAN SARAN**

*“Tidak mengadakan kegiatan disalah satu bidang saja. Namun, sebaiknya kegiatan bisa berjalan bersama dan beriringan”*

“kurangnya sosialisasi bidang UKA kepada anggota sehingga anggota kurang mengetahui tentang UKA.”

“Diharapkan UKA kopma unila lebih aktif lagi dalam mengadakan kegiatan dan dilakukan secara rutin.”

“Sarannya tetaplah berlayar meskipun terlalu banyak karang terhampar.”



**TERIMAKASIH**

Sudah menyampaikan aspirasimu!!

**Tetap semangat!!!**

**[Litbang.kopmaunila.com](http://Litbang.kopmaunila.com)**